



Voorbeeld verwerking kerndoelen in SplitsZ

Kerndoel 1

De leerling leert zich mondeling en schriftelijk begrijpelijk uit te drukken.

Focus kerndoel 1 voor de game

Geconfronteerd worden met de gevolgen van het gebruik van onjuiste informatie. Communicatie met anderen: argumenteren, instrueren. Online presentaties.

Kerndoel 48

De leerling leert door het gebruik van elementaire vaardigheden de zeggingskracht van verschillende kunstzinnige disciplines te onderzoeken en toe te passen om eigen gevoelens uit te drukken, ervaringen vast te leggen, verbeelding vorm te geven en communicatie te bewerkstelligen.

Focus kerndoel 48 voor de game

Zelf media-inhoud produceren en online plaatsen. Elkaars werk beoordelen. Door vervaardigen mediaproductie inzicht in online processen en media als constructie van de werkelijkheid.